



2026 台灣仿生設計競賽 (Biomimicry Design Challenge) 競賽辦法(大專組與青創組)

一、 主旨

鼓勵更多的學生與新創企業以大自然為師，融入設計思維中，藉以解決社會的挑戰！為推廣「仿生(Biomimicry)」的精神與概念，讓更多台灣青年與世界先端科技接軌，在新北市府、台經社永續發展政策研究中心的支持下，台灣仿生科技發展協會舉辦 2026 台灣仿生設計競賽，藉此徵求以永續設計解決地球與社會挑戰的創新。

二、 辦理單位

主辦單位：台灣仿生科技發展協會

協辦單位：新北市政府、台經社永續發展政策研究中心

競賽聯絡人：台灣仿生科技發展協會秘書長 江佳純

Mobile: 0933-625758/ Email: julia.chiang@biomimicrytaiwan.org

※有關競賽及獎項內容請詳官網或以下社群媒體最新公告，主辦單位有調整競選辦法與獎勵方式之權利。

※主辦單位籌組評選小組依評分原則、出題單位需求予以排序並分配獎項獎金。



仿生協會官方網站



仿生協會 Facebook



仿生協會 IG



仿生協會 Threads

三、 競賽主題說明

主題：符合「聯合國永續發展目標(SDGs)的仿生創新方案」

邀請大專院校青年與青創團隊，聚焦人類社會的關鍵挑戰，從自然界汲取靈感，共研共創可落地的仿生方案，推動永續願景。

逾 10 年來，台灣仿生設計競賽在全國大專院校與青年團隊的響應下，持續催生新世代的解方。這些題目看似分散，卻有一個共同核心——「與大自然合作」：把自然視為「共同研發夥伴」，從生命系統的運作邏輯中，找出更省資源、更高效率、更能長期維持的設計策略。

走到 2025 之後，全球永續焦點更加清晰：極端氣候與淨零轉型正在加速，各國新一輪氣候行動目標（NDC）也進入關鍵更新期；同時，生物多樣性流失與生態系崩解已成為影響糧食、水、健康與產業韌性的「底層風險」。因此，2026 年我們不只追求「減碳」，更要把目標拉到更前面——Nature Positive（自然正向）：讓解方不只

降低傷害，而是能「修復、增益、再生」自然資本。我們期待看到的作品，不只是「模仿自然的外觀」，而是能對準 SDGs 的痛點，提出可驗證、可擴散、可合作落地的仿生方案——用創新讓世界走向「減碳」同時「增益自然」的未來。

* 競賽獎項與獎金 *

獎項名稱	獎金
新北市農業局 (大專組) 永續農漁業創新獎	5 萬元
新北市環保局 (大專組) 循環經濟智慧減量獎	5 萬元
新北市秘書處 (大專組) 永續城市獎	5 萬元
新北市青年局 (青創組) 永續創新獎	7 萬元

*主辦單位保留調整獎項獎金分配方式之權利。

四、活動時間

1. 報名與作品上傳：即日起至 **2026 年 6 月 30 日(二)晚上 11:59 截止**
2. 決賽問答：2026 年 7 月底 (擇一日，主辦單位將另行通知)，進入決賽者進行團隊簡報提問
3. 成績公佈：2026 年決賽後即公佈於仿生協會官網
4. 仿生共學咖啡館：2026 年 7 月底(擇一日，與決賽簡報日同日)

五、參賽與競賽獎勵

1. 作品進入決選之團隊皆可參與「仿生共學咖啡館」活動，與專家輔導團共研、優化作品，以利商業化進程。
2. 依評審團決定頒發優勝獎狀。
3. 大專組各獎項獎金為五萬元，青創組獎金為 7 萬元，主辦單位保留調整獎項獎金分配方式之權利。
4. 優勝團隊將受邀參與頒獎典禮，展示團隊作品。(請詳官網 <http://www.biomimicrytaiwan.org> 最新公告)

六、參賽資格

1. 大專組：
 - 目前為中華民國台灣之大專院校及研究所之學生、具有在學資格者皆可報名。
 - 採團體報名 (最少 2 位、至多 8 位)，團體報名須指定代表人，並附代表人詳細資料，該代表人則為團隊聯繫窗口。
 - 學生團隊需有指導老師，該名指導老師亦可擔任其他參賽隊伍顧問。

- 唯具備團隊隊員資格者，方能參與決賽簡報與評審問答。
- 資格限制：限制同一參賽者僅能參與一個團隊或提出一件作品。

2. 青創組：

- 全國已設立登記之未公開發行新創公司。
- 公司正式成員至少 1 位(含)以上。
- 公司產品或方案原型達到 TRL 4 級技術成熟度。
- 鼓勵處於種子前、種子輪和 A 輪階段的早期新創公司投件。

七、 競賽要點

1. 須展現任一創新科技、產品、服務或流程，提出符合主題的仿生方案。
2. 定義一個具體的、經過充分且深入研究的重點領域，並將仿生學的核心概念和方法應用於開發解決方案。
3. 作品須盡可能發展出原型(prototype)，並收集至少 10 位利害關係人或使用者的意見。
4. 每支參賽隊伍僅能上傳一件作品。
5. 競賽作品內容包含：
 - I. 團隊資訊
 - II. 作品名稱
 - III. 作品內容文字說明，題目如下：
 - i. 欲解決的問題為何?(至多 250 個字)
 - ii. 作品的靈感來自哪些生物策略/自然系統?(至多 250 個字)
 - iii. 請介紹作品，提供作品之技術概述。(至多 500 個字)
 - iv. 請說明作品如何解決問題、或有哪些發展機會。(至多 250 個字)
 - v. 請說明作品是否對自然環境友善，是否安全? 相較現況之下，團隊的方案如何達到更加永續?(至多 250 個字)
 - vi. 請簡述團隊的優勢 (ex: 其組合為何能成功執行方案或解決問題)。(至多 250 個字)
 - IV. 作品概念圖 1 張(JPEG 格式，解析度至少 300 dpi)
 - V. 團隊照片(JPEG 格式)
 - VI. 作品說明影片(上傳 Youtube、不得超過 3 分鐘)
 - VII. 說明簡報(PDF 格式，10 頁(含)以內，不能大於 A4 尺寸)，內容必須包含：
 - i. 概述問題界定的過程
 - ii. 描繪獲取生物靈感的過程
 - iii. 討論設計現階段的局限性，並說明後續的作法
 - iv. 進行所有參考文獻和資料來源的列表 (包括諮詢過的專家，最好採用學術科學編輯委員會 CSE 的引用格式)
 - v. 附上作品原型圖。大專組作品原型在此階段不需要具實際功能，然應同時測試「被需求性」(是否真的有此需求?)和可行性(技術上是否可行?)。
 - vi. 討論利害關係人與潛在使用者的意見(收集至少 10 位利害關係人或使用者的意見)
 - vii. (選擇性) 靈感生物的高解析度照片(務必註明版權資訊)

6. 大專組參賽作品不得為已公開發表之作品或其他商業用途之創作。該作品，於評選過程或頒獎後，如發現不符本辦法之規定、或涉及仿冒、抄襲等情事者，執行單位得取消參賽權利及獲獎資格，並追回已頒發之獎項且公告之。如造成主辦單位或第三者權益損失，參賽者須負完全法律責任，不得異議。

八、評選標準

大專組評選項目說明

項目	分數佔比
仿生設計 Biomimicry	20%
問題界定 Problem Definition	15%
解決方案 Proposed Solution	20%
社會與環境影響力 Social & Environmental Impacts	15%
構想陳述與表達 Communication and Presentation	15%
團隊成員結構 Team	15%

青創組評選項目說明

項目	分數佔比
仿生設計 Biomimicry	15%
問題界定 Problem Definition	10%
解決方案 Proposed Solution	40%
社會與環境影響力 Social & Environmental Impacts	15%
構想陳述與表達 Communication and Presentation	10%
團隊成員結構 Team	10%

九、報名與作品上傳

本競賽須於指定網路表單報名，並完成作品內容上傳。請先至報名網站了解需填答內容。

- 報名網址：<https://forms.gle/5ScKQbgRwbjJ2Gfc8>
- 報名表單中有關個資與相關授權書(共3份)，請至台灣仿生科技發展協會官網(www.biomimicrytaiwan.org)，2025 仿生設計競賽說明網頁下載後填寫上傳。
表單包含：
 - 個人資料保護聲明書
 - 授權同意書
 - 團體報名授權代表同意書

十、智慧財產權

- 得獎作品智慧財產權歸屬參賽團隊，但為推廣仿生(Biomimicry)之目的，主

辦單位擁有圖片及說明文字之公開發表等權利，並提供主辦單位作為展覽、宣傳、報導、出版、發表等推廣之用。

2. 所投稿件之內容(含配樂)均需為本團隊原創或擔保已取得合法授權使用，參賽作品之著作財產權所有人為參賽者，惟參賽者需同意主辦單位擁有無償使用權。
3. 主辦單位並得運用參賽作品及說明文字等相關資料加以修改，作為展覽、宣傳、教育等非營利性目的之權利，參賽者不得異議，且應簽署授權同意書。

十一、注意事項

1. 凡參賽之作品及相關資料恕不退件。若參賽作品未達評審認定之標準（包括主題及規格）則獎項得從缺。
2. 得獎作品由主辦單位保有決定是否刊登之權利；評審委員得提供修稿建議，刊登前通知創作者配合修正或同意由主辦單位編修。
3. 主辦單位保留調整比賽辦法之權利；若規則因故變更，以台灣仿生科技發展協會官網(www.biomimicrytaiwan.org)公布之辦法為準。

十二、綜合建議

1. 團隊組合盡量多元、跨領域。
2. 「定義問題」與「解決問題」同樣重要。
3. 參考台灣仿生科技產業化資料庫(<https://www.biomimicrytaiwan.com/>)，了解仿生定義與過往競賽案例。
4. 參考台灣經濟研究社網站(<https://www.bioeconomy.tw/esg/>)，收集永續相關議題。
5. 參考全球仿生設計競賽作品集(<https://asknature.org/collection/biomimicry-global-design-challenge/>)，汲取全球青年經驗。
6. 參考聯合國永續發展目標 <https://sdgs.un.org/goals>、新北市永續發展願景與政策目標 <https://sdgs.ntpc.gov.tw/ch/>